|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | CU04 Control Inventario | | | |
| **Versión** | V01 marzo 08 del 2023 | | | |
| **Actores** | Dueño | | | |
| **Fuentes** | No aplica | | | |
| **Objetivos asociados** | Esta sección es para que el dueño pueda llevar el control del inventario de una manera más ordenada. | | | |
| **Descripción** | El sistema tendrá un formulario, el cual una vez diligenciado se agregará el producto, se mostrará una previsualización de los datos ingresados, cuando el dueño confirme el formulario, se actualizará la base de datos. | | | |
| **Precondición** | Dueño debe estar registrados en el sistema. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | El dueño podrá filtrar según sus necesidades. | El sistema tendrá una sección de filtro donde el dueño podrá filtrar por día, mes o año, también podrá hacer el filtro por nombre del producto, cantidades y/o valores. | |
| 2 | El dueño podrá agregar productos a la base de datos. | El sistema le permitirá ingresar los datos del producto tales como:   * Cantidad * Producto * Precio unitario * Almacenamiento * Fecha vencimiento   Una vez ingresados tendrá que presionar el botón agregar y este se añadirá de manera automática a la base de datos. | |
| 3 | El dueño podrá modificar los productos. | El sistema le permitirá al dueño realizar la modificación de los siguientes atributos:   * Cantidad * Producto * Precio unitario * Lugar de deposito * Fecha vencimiento | |
| 4 | El dueño podrá generar un reporte del stock y exhibición según su necesidad. | El sistema tendrá un botón el cual servirá para hacer un reporte y este lo podrá descargar como PDF y también si lo desea imprimir este también se imprimirá. | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1  1.2 | Cuando el dueño ingrese al interfaz de inventario y si hay productos menores a 3 unidades tanto en stock como en exhibición el sistema mostrara un mensaje informando este evento.  Cuando el producto se encuentre a 2 semanas de su fecha de caducidad, el aplicativo le mostrara un mensaje informando este evento. | El sistema mostrara un cuadro emergente el cual le avisara al dueño que hace falta producto.  El sistema mostrara un cuadro emergente el cual se le informara el producto próximo a vencer. | |
| **Postcondición** | El actor esta ubicado en el dashboard según su perfil. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | Si el usuario digita su contraseña mas de 3 veces siendo incorrecta. | | El sistema cambia de estado y le envía un mensaje o un correo al administrador y al usuario informando la situación. c |
| **1.2** | Si <condición de excepción>,{el <actor> , el sistema} }<acción realizada por el actor o sistema>>, se realiza el caso de uso  < caso de uso RF-x>, a continuación este caso de uso {continua, aborta} | |  |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | n segundos | | |
|  | 2 | n segundos | | |
| **Frecuencia esperada** | <nº de veces> veces / <unidad de tiempo> | | | |
| **Importancia** | {sin importancia, importante, vital} | | | |
| **Urgencia** | {puede esperar, hay presión, inmediatamente} | | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | | |